

## Plan studiów

studia II stopnia 2-letnie zaoczne  
rok akademicki 2019/2020

kierunek: Projektowanie Graficzne

	godziny semestr zimowy	godziny semestr letni	liczba godzin rocznie	ECTS sem. zimowy	ECTS sem. letni	rygory sem. zimow y	rygory sem. letni
<b>MK_2</b> moduł dyplomowy							
1 PRZEDMIOT DYPLOMOWY DO WYBORU SPOŚRÓD:	90	90	180	12	24	z/o	z/o
<b>Animacja i gry komputerowe</b>							
<b>Typografia</b>							
<b>Wizerunek, promocja i identyfikacja wizualna</b>							
<b>Fotografia</b>							
<b>Ilustracja</b>							
<b>Informacja wizualna</b>							
SEMINARIUM DYPLOMOWE DO WYBORU SPOŚRÓD:	30	30	60	2	2	z	z/o
<b>Seminarium dyplomowe teoretyczne</b>							
<b>Seminarium dyplomowe teoretyczne</b>							
2 PRZEDMIOTY DO WYBORU SPOŚRÓD (INNE NIŻ PRZEDMIOT DYPLOMOWY):							
<b>MK_3</b> moduł kształcenia kierunkowego w zakresie grafiki edytorskiej							
<b>Grafika edytorska</b>	30	–	30	4	–	z/o	–
<b>Typografia</b>	30	–	30	4	–	z/o	–
<b>Plakat</b>							
<b>Ilustracja</b>							
<b>Identyfikacja wizualna</b>							
<b>Wizerunek, promocja i identyfikacja wizualna</b>							
<b>Informacja wizualna</b>							
<b>MK_4</b> moduł kształcenia kierunkowego w zakresie intermedii							
<b>Animacja i gry komputerowe</b>							
<b>Działania multimedialne</b>							
<b>Publikacje cyfrowe</b>							
<b>Edycja dźwięku</b>							
<b>Fotografia</b>							
<b>MK_1</b> moduł kształcenia ogólnego							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE:							
<b>Zagadnienia współczesnej sztuki i dizajnu</b>	15	15	30	2	2	z	z/o
<b>Teoria komunikowania, teoria mediów</b>	15	–	15	2	–	z/o	–
<b>Psychologia rozwojowa</b>	15	–	15	2	–	z/o	–
<b>Prawo autorskie</b>	15	–	15	2	–	–	z/o
<b>Autoprezentacja</b>	–	15	15	–	2	–	z/o
	<b>240</b>	<b>150</b>	<b>390</b>	<b>30</b>	<b>30</b>		